



ALUNO (A):

A LETRA DE HOJE É...

G GIGANTE



⇒ AMORZINHO, OBSERVE A PALAVRA **GIGANTE** E RESPONDA:

QUAL A **PRIMEIRA** LETRA? _____

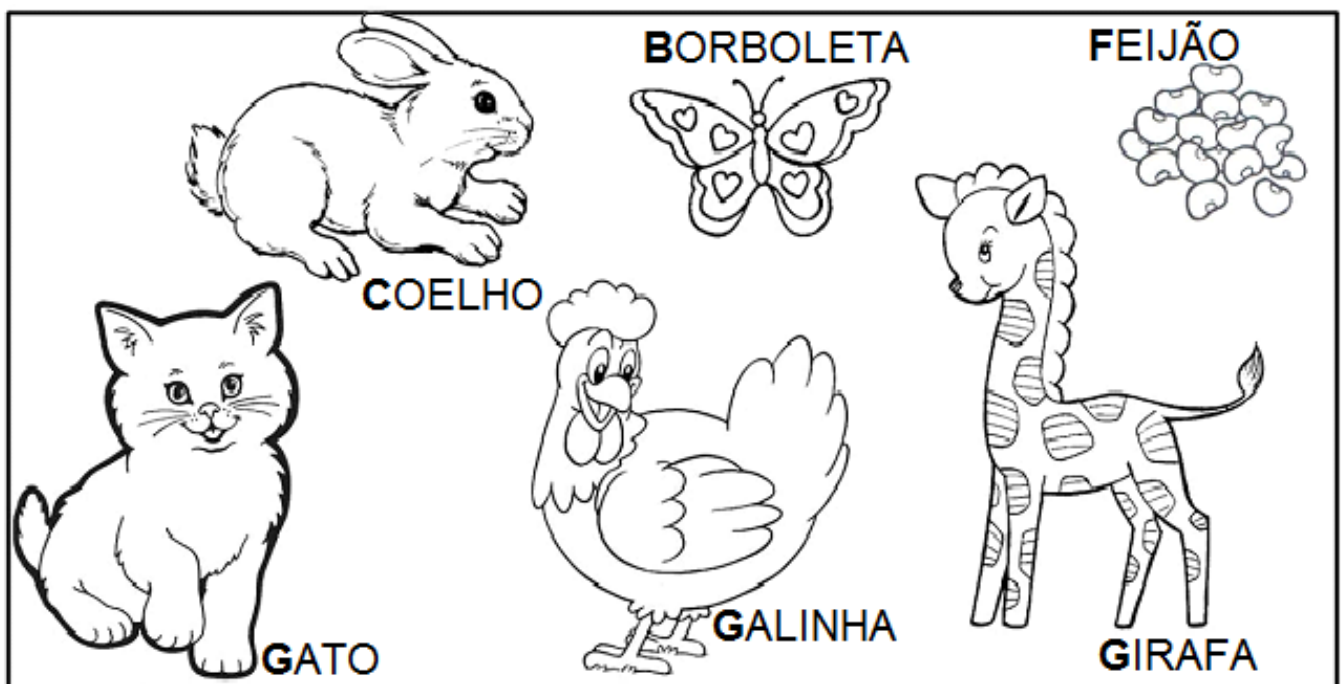
QUAL A **ÚLTIMA** LETRA? _____

QUANTAS LETRAS POSSUI? _____

⇒ VAMOS TREINAR A LETRINHA **G**:

G				
----------	--	--	--	--

⇒ ENCONTRE E **PINTE** AS FIGURAS **INICIADAS** COM A LETRA **G**:

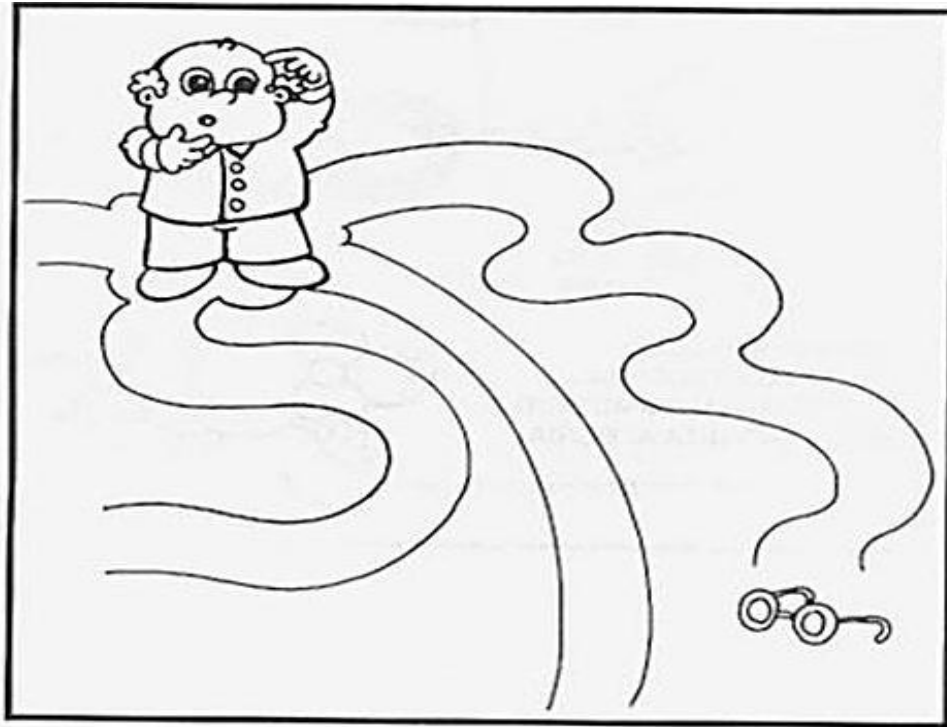




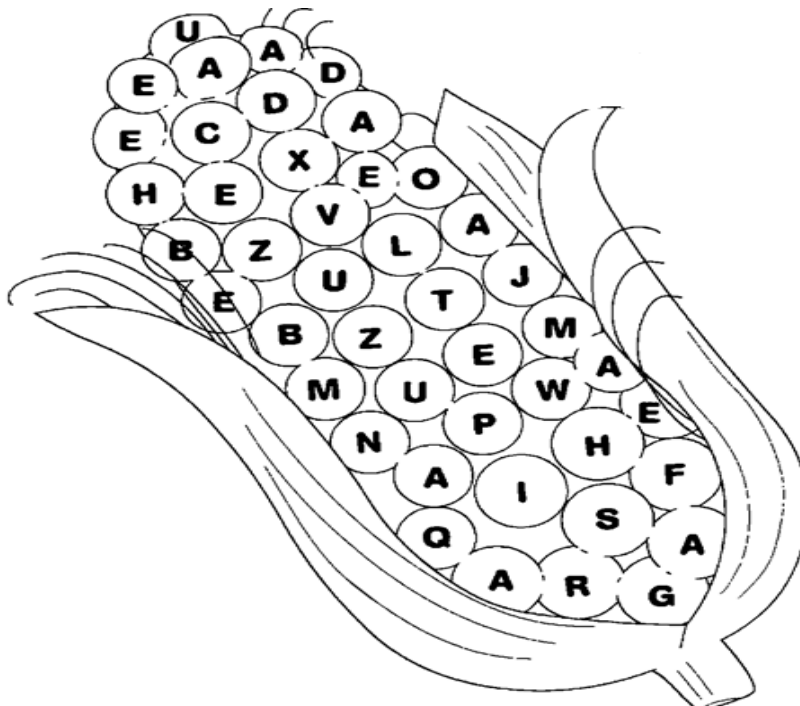
ALUNO (A):

O GIGANTE FOI MUITO BOM COM O CAMPONÊS. E VOCÊ? TAMBÉM GOSTA DE AJUDAR AS PESSOAS?

⇒ AGORA É SUA VEZ DE SER BONZINHO. AJUDE O GIGANTE A ENCONTRAR SEUS ÓCULOS, COLORINDO DE **VERMELHO** O CAMINHO QUE ELE DEVE PASSAR.



⇒ ENCONTRE NO MILHO DO CAMPONÊS AS LETRAS QUE APARECEM NO SEU NOME.





ALUNO (A):

⇒ TRABALHANDO COM AS PALAVRAS DA HISTÓRIA “CAMPO DE GIGANTES”.



C A M P O N Ê S

* ESCREVA A PRIMEIRA LETRA _____

* PINTE A ÚLTIMA LETRA DE VERMELHO.

* TREINE A LETRA:

C - C - _____ - _____ - _____ - _____

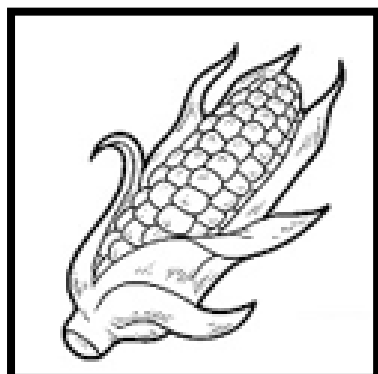
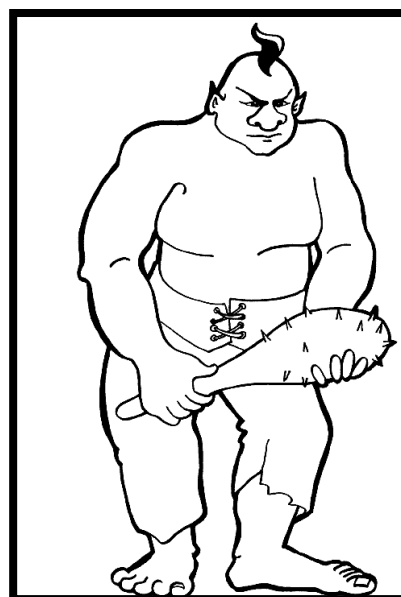
G I G A N T E

* ESCREVA A PRIMEIRA LETRA _____

* PINTE A ÚLTIMA LETRA DE AMARELO.

* TREINE A LETRA:

G - G - _____ - _____ - _____ - _____



M I L H O

* ESCREVA A PRIMEIRA LETRA _____

* PINTE A ÚLTIMA LETRA DE AZUL.

* TREINE A LETRA:

M - M - _____ - _____ - _____ - _____



PROJETO:
“EM CASA TAMBÉM SE APRENDE”
1º PERÍODO DA EDUCAÇÃO INFANTIL
ATIVIDADE 89 : SEXTA-FEIRA – 04/09/2020



ALUNO (A):

OS GIGANTES SEMPRE AJUDAVAM O CAMPONÊS.

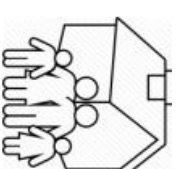
⇒ FAÇA UM QUADRADO EM VOLTA DO CAMPONÊS
E UM CÍRCULO EM VOLTA DO GIGANTE.



VOCÊ AJUDA A MAMÃE EM CASA?

⇒ FAÇA UM DESENHO DO QUE VOCÊ AJUDA A MAMÃE.

PROJETO:
“EM CASA TAMBÉM SE APRENDE”
1º PERÍODO DA EDUCAÇÃO INFANTIL



TERÇA-FEIRA DIA 01/09

QUARTA-FEIRA DIA 02/09

QUINTA-FEIRA DIA 03/09

SEXTA-FEIRA DIA 04/09

SEGUNDA-FEIRA DIA 07/09

CONTAGÇÃO DE HISTÓRIA:

“ CAMPO DE GIGANTE ”.

(Varal de História)

<https://youtu.be/e2ORzHCPuvg>



BRINCADEIRA

MORTO – VIVO.

Um participante grita bem alto o comando:

MORTO - para todos se

abaixarem

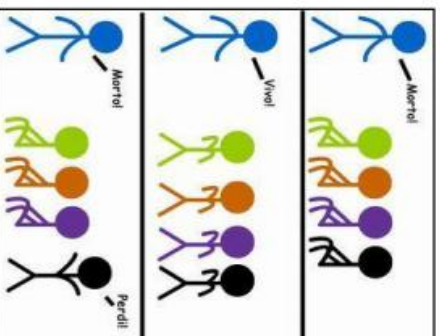
VIVO - para se

levantarem. Quem errar,

sai da brincadeira. O

vencedor é aquele que

ficar por último.



PROJETO:

“EM CASA TAMBÉM SE APRENDE”

1º PERÍODO DA EDUCAÇÃO INFANTIL

BRINCADEIRA:

ARRANCA-RABO.

Pegar um pedaço de

tecido e pendurar na parte

de trás da calça da criança

(para parecer um rabo).

Ao sinal positivo a criança

sai correndo e outra corre

atrás para pegar o rabo

dela. Quando pegar a

brincadeira inverte.



BRINCADEIRA:

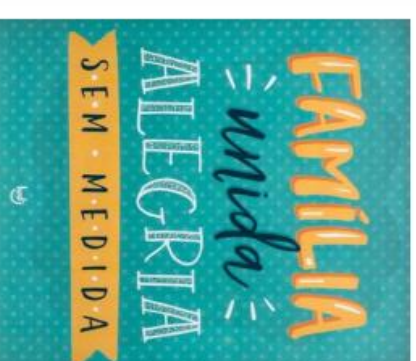
CIRCUITO.

Com ajuda de um adulto.

Monte um circuito.



**Aproveite o
feriado
junto a sua
família!**



**Bom
feriado!**