





ALUNO (A):

**A IARA, É OUTRO PERSONAGEM DO NOSSO FOLCLORE. ENCANTA A TODOS COM SUA BELEZA E SUA VOZ SUAVE.**

1- OBSERVE O NOME DA PERSONAGEM E **PINTE** AS BOLHAS DE ACORDO COM QUE SE PEDE:

IARA



★ A **PRIMEIRA** LETRA DO NOME.



★ AS LETRAS QUE **APARECEM** NO NOME.



★ O **NÚMERO** DE LETRAS.



2- QUERIDA CRIANÇA, AGORA VAMOS TREINAR O **I** DE IARA.





**PROJETO:**  
**“EM CASA TAMBÉM SE APRENDE”**  
**1º PERÍODO DA EDUCAÇÃO INFANTIL**  
**ATIVIDADE 78 : QUINTA-FEIRA – 20/08/2020**



ALUNO (A):

DE OLHO NOS NÚMEROS E QUANTIDADES.  
REÚNA ALGUNS OBJETOS DA SUA CASA E CONTE-OS PARA A MAMÃE OUVIR. VÁ  
CONTANDO ATÉ ONDE VOCÊ CONSEGUIR.

⇒ VAMOS TREINAR OS NÚMEROS:

3	_____
4	_____
5	_____

⇒ PINTE UM QUADRINHO PARA CADA LETRA DAS PALAVRAS ABAIXO:

SACI

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

GARRAFA

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

LENDA

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

GORRO

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CACHIMBO

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--





**PROJETO:**  
**“EM CASA TAMBÉM SE APRENDE”**  
**1º PERÍODO DA EDUCAÇÃO INFANTIL**  
**ATIVIDADE 79 : SEXTA-FEIRA – 21/08/2020**



ALUNO (A):

DIA 22 DE AGOSTO É DIA DO FOLCLORE!



UMA OPORTUNIDADE PARA APRESENTARMOS E TRABALHARMOS A CULTURA DO NOSSO PAÍS E AMPLIAR O REPERTÓRIO CULTURAL DAS CRIANÇAS ATRAVÉS DO CONHECIMENTO DE SEUS PERSONAGENS, PARLENDAS, CANTIGAS DE RODA, TRAVA LÍNGUAS, ...

⇒ COMPLETE OS QUADRINHOS COM A RESPOSTA CORRETA:

EU SOU O     .

MEU NOME TEM  LETRAS.

A PRIMEIRA LETRA É  .

MEU NOME TEM  VOGAIS.

ELAS SÃO  E  .

MEU NOME TEM  CONSOANTES.

ELAS SÃO  E  .





ALUNO (A):

⇒ VAMOS COLORIR A CUCA BEM BONITO.



QUANTAS LETRAS? \_\_\_\_\_

QUANTAS VOGAIS? \_\_\_\_\_

QUANTAS CONSOANTES? \_\_\_\_\_

⇒ ENCONTRE OS **NOMES** DOS PERSONAGENS NO CAÇA PALAVRAS:



CUCA



BOTO



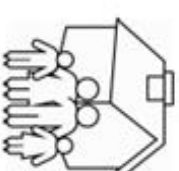
SACI








IARA

X	C	U	C	A	A	T	V	Z	B
T	I	L	H	C	O	U	C	A	I
W	T	B	O	T	O	A	R	I	Z
M	F	K	O	B	Y	C	E	O	T
B	R	O	T	O	M	S	A	C	I
C	O	N	E	M	I	A	R	W	O
V	A	N	M	A	R	A	O	T	I
S	I	A	R	A	W	O	T	O	Z

**PROJETO:**  
**“EM CASA TAMBÉM SE APRENDE”**  
**1º PERÍODO DA EDUCAÇÃO INFANTIL**



TERÇA-FEIRA DIA 18/08	QUARTA-FEIRA DIA 19/08	QUINTA-FEIRA DIA 20/08	SEXTA-FEIRA DIA 21/08	SEGUNDA-FEIRA DIA 24/08
<p><b>CONTAÇÃO DE</b></p> <p><b>HISTÓRIA:</b></p> <p><b>NA FLORESTA COM O SACI (ANEXO)</b></p>  <p><b>LEMBRETE:</b></p> <p>Lembre-se sempre de ajudar a mamãe nas tarefas de casa! Ela precisa da sua ajuda e fica muito feliz com o carinho de você.</p>	<p><b>BRINCADEIRAS:</b></p> <p><b>“ AFUNDA OU BOIA.”</b></p> <p>Coloque os materiais no chão perto do recipiente cheio de água. Deixe que a criança realize o experimento colocando um objeto por vez e adivinhando antes se ele vai afundar ou BOIA.</p> 	<p><b>BRINCADEIRA:</b></p> <p><b>BOLICHE CEGO:</b></p> <p>Participa um de cada equipe. É um boliche comum, mas os participantes jogam de olhos vendados. O objetivo do jogo é derrubar o último pino, não importando quantos lançamentos foram. Uma vez que, quando um erra, é a vez do outro. Quem conseguir vence.</p> 	<p><b>BRINCADEIRA COM</b></p> <p><b>CORDA:</b></p> <p>* Pular corda, *Andar num pé só (imitando o Saci Pererê) *Cuidado onde pisa (colocar a corda no chão para a criança andar em cima ).</p> 	<p><b>CINEMINHA:</b></p> <p><b>LENDA DO CURUPIRA</b></p> <p><a href="https://youtu.be/gKkplzfNOA8">https://youtu.be/gKkplzfNOA8</a></p>  <p><b>LEMBRETE:</b></p> <p>Faça uma chamada de voz para a vovó e para o vovó para matar a saudades.</p>

Anexo  
18/08/2020

# SACI-PERERÊ



É UM MENINO NEGRO E MUITO LEVADO, QUE TEM UMA PERNA SÓ, FUMA CACHIMBO E USA UM GORRO VERMELHO QUE TEM PODERES MÁGICOS.

O SACI ADORA FAZER TRAVESSURAS, COMO QUEIMAR A COMIDA, ESPANTAR O GADO, ASSUSTAR VIAJANTES SOLITÁRIOS E DAR NÓS NAS CRINAS DOS CAVALOS.

DIZEM QUE PARA PEGAR UM SACI É PRECISO FAZER UMA ARMADILHA COM UMA PENEIRA. DEPOIS QUE ELE CAIR NA CILADA, É PRECISO TIRAR RAPIDAMENTE SEU GORRO VERMELHO, COLOCAR O SACI EM UMA GARRAFA E FECHAR BEM COM UMA ROLHA.

Anexo  
24/08/2020

# CURUPIRA

<https://youtu.be/gKpiIzfNQA8>



ONDE TEM FLORESTA, O CURUPIRA ESTÁ PRESENTE. PODEM-SE OUVIR SUAS BATIDAS: TOC... TOCI! É ELE, VERIFICANDO CADA ARVORE DA MATA, PARA SABER SE ELAS VÃO SUPORTAR A TEMPESTADE QUE JÁ VAI CAIR.

OS CAÇADORES MORREM DE MEDO DO CURUPIRA. É ELE QUE AVISA OS ANIMAIS DA CHEGADA DE SEUS MATADORES. CORRE PELO ARVOREDO, ASSOBIANDO, FAZENDO UMA ALGAZARRA TÃO GRANDE QUE ATÉ O MAIS VALENTE DOS VALENTESES ESTREMECE.

É PEQUENO, FEIO, DE OLHOS GRANDES E ARREGALADOS, UNHAS AZULADAS AFIADÍSSIMAS, CABELOS VERMELHOS COM PELO E DENTES VERDES.

SEUS PÉS SÃO INVERTIDOS: CALCANHAR PARA A FRENTE, DEDOS PARA TRÁSI SÃO ASSIM PARA DESPISTAR OS CAÇADORES, DEIXANDO-OS SEMPRE A SEGUIR RASTROS FALSOS. ASSIM, QUEM TENTA SEGUÍ-LO NUNCA SABE DIREITO PARA ONDE ELE ESTÁ INDO. ELE APARECE E DESAPARECE DE REPENTE, DEIXANDO SEUS PERSEGUIDORES PERDIDOS.

O CURUPIRA NUNCA ANDA SÓ. TEM SEMPRE UMA TURMA DE PORCOS-DO-MATO ACOMPANHANDO-O. SE OS HOMENS QUE DERRUBAM AS ÁRVORES OU MATAM OS ANIMAIS SÃO PEGOS POR ELE, LEVAM UMA SURRA TÃO FEIA, QUE NÃO ACHAM MAIS O CAMINHO.