

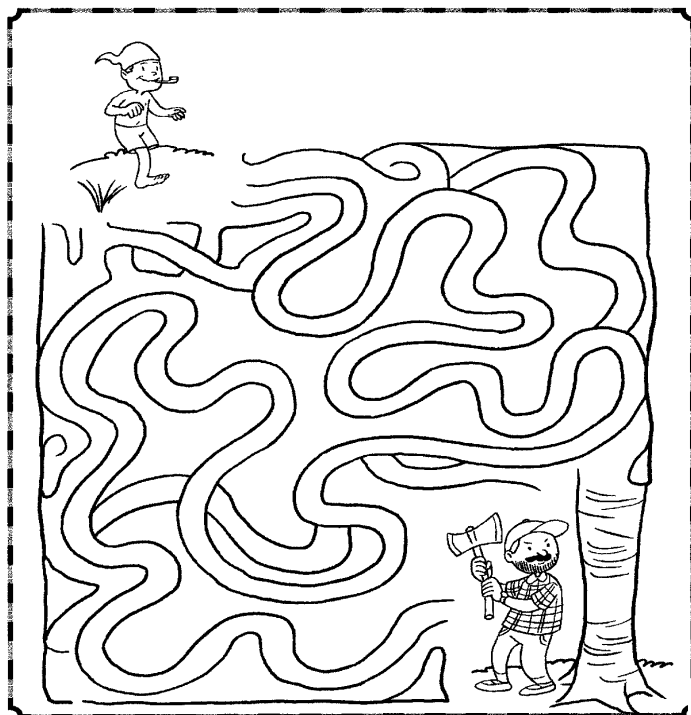


ATIVIDADE 76: TERÇA-FEIRA – 18/08/2020

NOME COMPLETO: _____

AMADA CRIANÇA, PREPARAMOS AS ATIVIDADES COM MUITO CARINHO! MESMO DE LONGE, VOCÊ ESTÁ AQUI PERTINHO, DENTRO DOS NOSSOS CORAÇÕES! FAÇA TUDO COM CAPRICO E ATENÇÃO!

- NO DIA 22 DE AGOSTO COMEMORAMOS O FOLCLORE BRASILEIRO. FOLCLORE QUER DIZER COSTUMES DE UM POVO: FESTAS, DANÇAS, MÚSICAS, VESTIMENTAS, JOGOS, HISTÓRIAS, LENDAS, BRINCADEIRAS, TRAVA-LÍNGUAS E ADIVINHAS. A LENDA DO SACI É A MAIS CONHECIDA. O SACI É O PROTETOR DAS NOSSAS FLORESTAS.



1- O LENHADOR ESTÁ PRESTES A COMETER UM CRIME CONTRA A NATUREZA. PINTE O CAMINHO PARA QUE O SACI POSSA IMPEDIR O LENHADOR.



2- QUANTOS SACIS VOCÊ VÊ? PINTE O NÚMERO CORRESPONDENTE.

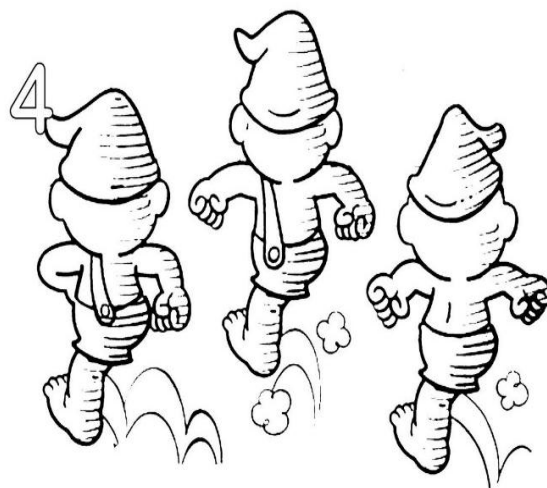
5 1
2 3

3- OS SACIS ESTÃO:

() DE FRENTE

() DE COSTAS

4- PINTE O SACI QUE ESTÁ NO MEIO.





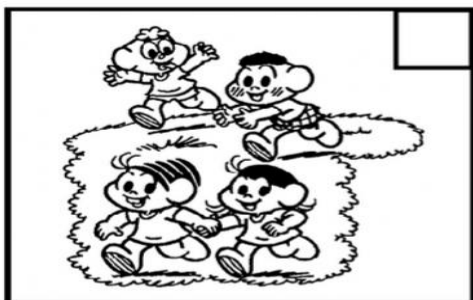
ATIVIDADE 77: QUARTA-FEIRA – 19/08/2020

NOME COMPLETO: _____

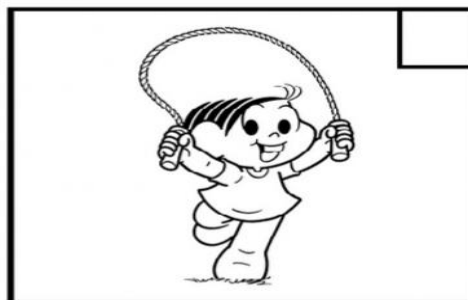
AS BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS SÃO AQUELAS QUE PASSAM DE GERAÇÃO PARA GERAÇÃO. CONVERSE COM SEUS PAIS E AVÓS SOBRE AS BRINCADEIRAS QUE ELES BRINCAVAM QUANDO ERAM CRIANÇAS.

1- FAÇA UM X NAS SUAS BRINCADEIRAS PREFERIDAS:

PEGA-PEGA



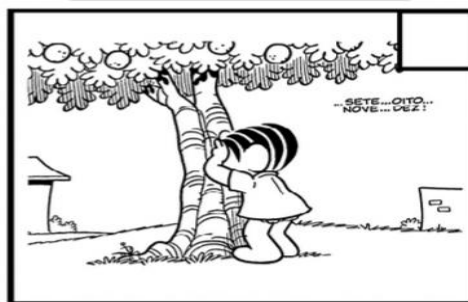
CORDA



PASSA ANEL



ESCONDE-ESCONDE



2- ESCREVA A PALAVRA FOLCLORE:

F	O	L	C	L	O	R	E

3- PINTE AS VOGAIS DA PALAVRA FOLCLORE:

F	O	L	C	L	O	R	E
---	---	---	---	---	---	---	---

4- TREINE A LETRA F:

F- _____





ATIVIDADE 78: QUINTA-FEIRA – 20/08/2020

NOME COMPLETO: _____

O NOSSO FOLCLORE TAMBÉM PODE SER DESTACADO PELAS COMIDAS TÍPICAS DE CADA REGIÃO. NA NOSSA REGIÃO (SUDESTE) AS COMIDAS TÍPICAS SÃO FEIJOADA E TUTU.

1- PINTE A LETRA INICIAL DE CADA PALAVRA ABAIXO E ESCREVA NO RETÂNGULO AO LADO:

CANJICA  <input type="text"/>	FEIJOADA  <input type="text"/>	CHURRASCO  <input type="text"/>
PAMONHA  <input type="text"/>	BOLO DE FUBÁ  <input type="text"/>	PIPOCA  <input type="text"/>

2- AGORA ESCREVA OS NOMES DAS COMIDAS DA ATIVIDADE ANTERIOR OBSERVANDO A INICIAL DE CADA PALAVRA E A QUANTIDADE DE LETRAS:

F										
P										
C										
B				*			*			
C										
P										





ATIVIDADE 79: SEXTA-FEIRA – 21/08/2020

NOME COMPLETO: _____

TRAVA-LÍNGUA

1- LEIA O TRAVA-LÍNGUA COM O PESSOAL DE CASA. PROCURE E CIRCULE TODAS AS PALAVRAS QUE COMEÇAM COM R.



O RATO ROEU
A ROUPA DO REI
DE ROMA



2- AGORA COMPLETE O TEXTO COM AS PALAVRAS FALTOSAS:

O ROEU A ROUPA
DO DE



3- VOCÊ CONHECE OUTRAS PALAVRAS INICIADAS COM A LETRA R? ESCREVA 3 PALAVRAS QUE COMECEM COM A LETRA R.

4- VAMOS TREINAR A LETRA R:

R - _____



ATIVIDADE 80: SEGUNDA-FEIRA – 24/08/2020

NOME COMPLETO: _____

➤ **ADIVINHE O QUE É, O QUE É? PINTE A RESPOSTA CORRETA:**

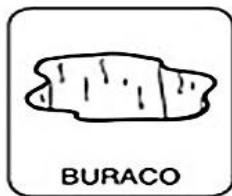
1- O QUE É, O QUE É? QUE TEM BICO, MAS NÃO BICA, TEM ASA, MAS NÃO VOA?



2- O QUE É, O QUE É? QUE TEM COROA, MAS NÃO É REI, TEM ESPINHO, MAS NÃO É PEIXE?



3- O QUE É, O QUE É? QUE QUANTO MAIS TIRA, MAIOR FICA?



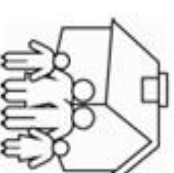
4- O QUE É, O QUE É? QUE MAIS PESA NO MUNDO?




5- O QUE É, O QUE É? QUE TEM DENTES, MAS NÃO PODE COMER?



PROJETO:
“EM CASA TAMBÉM SE APRENDE”
2º PERÍODO DA EDUCAÇÃO INFANTIL



22 DE AGOSTO DIA DO FOLCLORE!!! VAMOS CONHECER ALGUMAS BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS?

<p>TERÇA-FEIRA</p>	<p>QUARTA-FEIRA</p>	<p>QUINTA-FEIRA</p>	<p>SEXTA-FEIRA</p>	<p>SEGUNDA-FEIRA</p>
<p><u>FOLCLORE.</u></p> <p>O folclore é um conjunto de crenças, lendas, festas, superstições, artes e costumes de um povo. Esse conjunto é passado de geração a geração por meio dos ensinamentos e da participação dos festejos e costumes.</p> <p>Conte para a família o nome dos personagens do folclore que você conhece.</p>	<p><u>BRINCADEIRA: AMARELINHA.</u></p> <p>O jogo da amarelinha, também conhecida como pular macaco, academia, maré ou sapata, é uma atividade infantil muito conhecida e tradicional no Brasil. Ao mesmo que tempo que ajuda as crianças a conhecer e a escrever os números. Também desperta e exercita as suas habilidades como contar, raciocinar e equilibrar.</p>	<p><u>BRINCADEIRA: CINCO MARIAS.</u></p> <p>A maneira mais comum de jogar é começar pegando um saquinho e jogá-lo para cima. Antes que o saquinho caia na mesa, pegue rapidamente outro saquinho com a mesma mão que atirou o primeiro... E recupere o 1º saquinho ainda no ar, antes dele cair, sempre com a mesma mão. Será que você irá conseguir!</p>	<p><u>BRINCADEIRA BARRA MANTEIGA.</u></p> <p>Iniciando a brincadeira uma pessoa deve ir até o grupo adversário. Ao escolher o adversário, esse deverá bater forte na mão dele e sair correndo. Se o adversário conseguir pegá-lo, esse sai da brincadeira. Vencer quem não for pego.</p>	<p><u>BRINCADEIRA: CARNIÇA.</u></p> <p>As crianças ficam em fila e vão pulando sobre as costas do companheiro parado (que é a carniça), que deverá estar curvado, apoiando as mãos nos joelhos. Após pular o último, o jogador corre e para na frente, esperando que as outras crianças pulem sobre ele.</p>
 <p>Folclore Brasileiro</p>	 <p>Convide a família para pular amarelinha.</p>	